西风骑士团 22m 12军工 7民工 4船坞 8油 52铝 18橡胶 26铁 10紫晶

劳伦斯领 30m 9军 11民 4船坞 116铁 74木 8油 2水晶 6橡胶

教会反对派 24m 8民 6军 6船坞 28油 64木 30橡胶 8水晶 50铁

古恩希尔德 15m 10民 4军 5船坞 36木 20油 18橡胶 8水晶 25铁

雪山 18m 13民 6军 2船坞 62油 15木 2橡胶 46水晶 160铁 7紫晶

莱艮芬德 20M 10民 10军 2船坞 35油 44木 4橡胶 10水晶 48铁 0紫晶

奔狼领 12M 6民 2军 1船坞 铁30 木水晶20 橡胶油10

奇观名称        state                    效果  
风神巨像        2 西风大教堂      恢复速度+0.01\0.03\0.05  
北陆图书馆     1 蒙德城核心区  工程学、工业研究速度+5%/10%/20%  
风起地大树     4 风起地            主要意识形态变化+0.01/0.03/0.05、资源产出加成+5%/10%/15%

千风神殿 9 千风神殿 适役人口5%/10%/15%  
孤王高塔        60 风龙废墟北部 地区工业值及上限+10%/20%/30%  
蒲公英海        同时拥有20、91、92、94、95即整片蒲公英海  当地资源、人力、工业值+10%/20%/30%（这几块地很烂）

战略

闪电战 减少防御、移动时组织度损失 提高装甲速度、装甲突破、进攻时速度

速决战 增加补给消耗和损耗 提高计划上限、携行补给、步兵炮兵速度与突破

大纵深作战 提高速度、组织度恢复、突破，减少补给消耗

运动战 减少补给消耗、移动速度 提高移动组织度损耗、计划上限、步炮兵攻击突破

阵地战 减少突破、攻击时移动速度 提高堑壕、组织度、HP

持久战 减少突破、攻击时移动速度 提高组织度恢复、占领区抵抗、HP

战术

修建工事 获得一个技能，降低攻防但极大提高堑壕速度

有序撤退 获得一个技能，降低突破攻击进攻时速度但极大提高防御速度组织度恢复

快速推进 获得强行军

引诱进攻 获得佯攻

敌后作战 占领区抵抗提高速度增加，我方被占领区获得地区修正，降低敌方取得的补给

坚守阵地 获得一个技能，降低损耗、补给消耗、围攻惩罚，增加携行补给和防御

快速深入 获得技能，提供平原、森林、草原、沙漠的速度加成，减少山地、丘陵、沼泽、河流的速度攻击

经济 政治 文化 军事

军事——成立坚冰军 底层严密组织 黑夜降临

生产——军队介入生产

文化——把握宣传渠道 成立青年组织 教育改革

政治——化解坚冰的暖阳 割除腐肉，进军达达乌帕城

法团主义经济

坚冰改革分为两种——斗争型和投入型

斗争型需要消耗大量的坚冰党力量，坚冰党力量不足则不能推行；

投入型消耗的资源越多，获得的奖励也越多，但是花费的时间也越长

军事改革1 组建新军 斗争

彻底 清退非坚冰党贵族军官，组建新生的坚冰军

消耗大量坚冰党力量，降低稳定性，失去大量政治点数，取得大量陆军经验权力平衡+20%，获得六支九步四炮带火炮工兵侦察反坦克支援连的新部队，取得陆军精神 浪花骑士团，每月获得6坚冰党力量，指挥点数获得量\上限、计划速度\上限略微提高

折中 保留贵族军官，换取最高指挥权

消耗少量坚冰党力量，取得中量陆军经验、指挥点数，权力平衡+10%，取得精神 坚冰骑士团，获得六支七步二炮带火炮工兵支援连的新部队，每月获得4坚冰党力量，略微提高计划速度和上限

妥协 分享指挥权

快速完成国策，获得陆军经验和政治点数，权力平衡+5%，取得精神 新贵族军，每月获得3坚冰党力量，获得四支七步二炮带火炮工兵支援连的新部队，指挥点数获得量\上限、计划速度\上限略微下降

文化改革1 组建浪花青年团 投入

全力 完全完成青年团建立的所有目标

失去大量指挥点，获得民族精神 浪花青年团，提高坚冰党力量的定期获得量，每周提高战争支持度，略微减少政治点数消耗，权力平衡+5%

专注 建立完整的青年团到党的渠道，强化青年团的教育

失去少量政治点，取得大量坚冰党力量，战争支持度，权力平衡+2%

迅速 组建形式上的组织

获得少量坚冰党力量和战争支持度，权力平衡+2%

生产改革1 组织坚冰劳动社团 投入

全力

失去中量稳定性和政治点，得到工业加速卡，获得民族精神 坚冰劳动社团，提高坚冰党力量的定期获得量，提高生产效率上限、基础生产效率、生产效率上升，略微减少政治点数消耗，权力平衡+5%

专注

失去少量政治点，得到工业加速卡，获得民族精神坚冰劳动社团：完整，提高基础生产效率、生产效率上升，略微减少政治点数消耗，权力平衡+2%

迅速

得到工业科技加速卡，权力平衡+2%

政治改革1 允许非贵族参政 斗争

彻底 完全平等竞争

消耗大量坚冰党力量，降低稳定性，失去大量政治点数，取得精神 吸收新鲜血液，权力平衡每周+0.5%，提高政治点数获取量

折中 偏向贵族

消耗少量坚冰党力量，提高稳定性，获得大量政治点数，权力平衡+15%

妥协 贵族把握评选权

降低战争支持度，获得大量政治点数，获得大量坚冰党力量权力平衡+5%