西风骑士团 22m 12军工 7民工 4船坞 8油 52铝 18橡胶 26铁 10紫晶

劳伦斯领 30m 9军 11民 4船坞 116铁 74木 8油 2水晶 6橡胶

教会反对派 24m 8民 6军 6船坞 28油 64木 30橡胶 8水晶 50铁

古恩希尔德 15m 10民 4军 5船坞 36木 20油 18橡胶 8水晶 25铁

雪山 18m 13民 6军 2船坞 62油 15木 2橡胶 46水晶 160铁 7紫晶

莱艮芬德 20M 10民 10军 2船坞 35油 44木 4橡胶 10水晶 48铁 0紫晶

奔狼领 12M 6民 2军 1船坞 铁30 木水晶20 橡胶油10

奇观名称        state                    效果  
风神巨像        2 西风大教堂      恢复速度+0.01\0.03\0.05  
北陆图书馆     1 蒙德城核心区  工程学、工业研究速度+5%/10%/20%  
风起地大树     4 风起地            主要意识形态变化+0.01/0.03/0.05、资源产出加成+5%/10%/15%

千风神殿 9 千风神殿 适役人口5%/10%/15%  
孤王高塔        60 风龙废墟北部 地区工业值及上限+10%/20%/30%  
蒲公英海        同时拥有20、91、92、94、95即整片蒲公英海  当地资源、人力、工业值+10%/20%/30%（这几块地很烂）

战略

闪电战 减少防御、移动时组织度损失 提高装甲速度、装甲突破、进攻时速度

速决战 增加补给消耗和损耗 提高计划上限、携行补给、步兵炮兵速度与突破

大纵深作战 提高速度、组织度恢复、突破，减少补给消耗

运动战 减少补给消耗、移动速度 提高移动组织度损耗、计划上限、步炮兵攻击突破

阵地战 减少突破、攻击时移动速度 提高堑壕、组织度、HP

持久战 减少突破、攻击时移动速度 提高组织度恢复、占领区抵抗、HP

战术

修建工事 获得一个技能，降低攻防但极大提高堑壕速度

有序撤退 获得一个技能，降低突破攻击进攻时速度但极大提高防御速度组织度恢复

快速推进 获得强行军

引诱进攻 获得佯攻

敌后作战 占领区抵抗提高速度增加，我方被占领区获得地区修正，降低敌方取得的补给

坚守阵地 获得一个技能，降低损耗、补给消耗、围攻惩罚，增加携行补给和防御

快速深入 获得技能，提供平原、森林、草原、沙漠的速度加成，减少山地、丘陵、沼泽、河流的速度攻击